

LES MONTS

// LES MONTS



// CALME
// L'AVENTURE
// BIEN ÉQUIPÉE

LES MONTS*



// 23 VOIES



// VERTICAL ET
SURPLOMB



// DIFFICULTÉ 6B/7C+



// APPROCHE : 15 min



// ACCÈS : D8

Proche de Chambéry cette barre immense fut équipée tardivement. Son exposition nord-ouest permet de grimper jusqu'à 15h 30 à l'ombre durant l'été. Les voies sont longues et franchissent un ensemble de surplombs et rétablissements rendant la grimpe assez impressionnantes. L'escalade est plus à sections avec quelques bons repos. Le rocher est globalement bon, excepté le socle de certaines voies qui vous demandera un peu de vigilance.



De Chambéry aller à Bassens de là prendre la D8 direction La Clusaz et col de St-Saturnin-chapelle. Dans La Clusaz prendre à gauche direction col de St-Saturnin-chapelle. Se garer à la chapelle.

L'équipement est abondant (17 / 18 points) pour bien protéger les chutes, mais cela vous demandera aussi une bonne gestion du tirage en prévoyant de longues dégaines.

Le premier secteur est une petite barre à l'ombre idéale pour l'été, qui propose des voies plutôt bloc sur du caillou compact.

// Point Gps de la falaise :

X= 45°41'23.4»N
Y= 5°50'51.1»E

// Point Gps parking de la falaise :

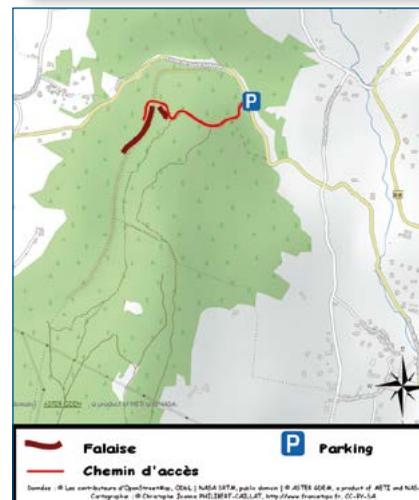
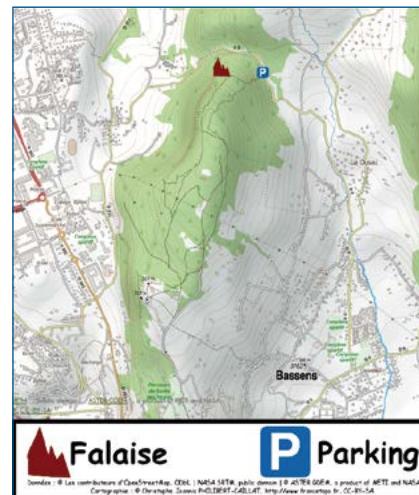
X= 45°41'33.5»N
Y= 5°50'51.2»E

Prendre un chemin de randonnée qui part à gauche de la chapelle en direction des Monts.

Après plusieurs lacets ascensionnels, vous arriverez à une intersection sur un gros chemin.

Prenez alors à droite puis marchez jusqu'à tomber sur une légère descente. Repérez à cet endroit un petit chemin qui (part) file à droite dans la pente. Vous arrivez alors au premier secteur, la face nord.

Pour aller au deuxième secteur, longez le premier secteur (vers la D ou G) puis descendez à travers les buis et en 5' vous arriverez au pied de celle-ci.



Ouest / Nord-Ouest



Intersaison

Période Favorable



300 m

Altitude



En partie

Abrité



15 m / 35 m

Max-Min



18

Dégaines



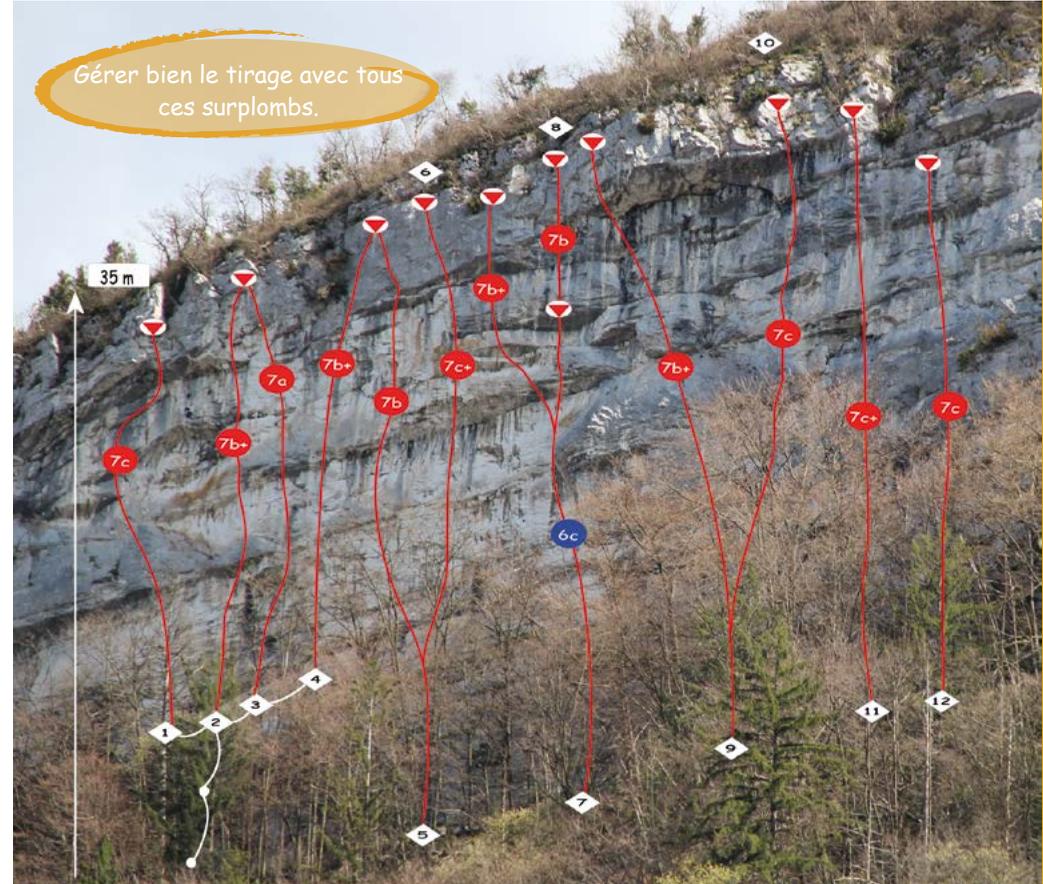
Non

Accessibilité enfant
(accès + pied falaise)

// ÉQUIPEURS : D.LAURENT



// SECTEUR NORD



Prévoyez une brosse, car la mousse repousse vite.

- 1 // 5a Naze goal**
Trop facile, la végétation a repris un peu le dessus !
- 2 // 6b+ Gobe ligne***
Petits pas techniques en travers
- 3 // 7a Hobit petite****
De belles prises et un poil bourrin !
- 4 // 7b Freudon la sique****
Bien rési avec un peu d'itinéraire.
- 5 // 7b Mordur ou je fais un malheur**
Un pas de bloc dynamique.
- 6 // 7b+ Easyledur**
Sordide déséquilibre sur prises verticales.
- 7 // 6c+ Dragon fire**
Un pas à la sortie du toit;
- 8 // 7c Anneau maléfique**
Deux sections

- 1 // 7c Hello le nain.**
Trois sections blocs
- 2 // 7b+ Un trolls pour monter***
Du beau rocher et réta (bien) puissant
- 3 // 7a Trois doigtés elfique****
Cela(Ca) monte très bien !
- 4 // 7b+ Pompe à gnome*****
Voie variée mixant itinéraire jolies prises et quelques bourrinades !
- 5 // 7b Biceps d'ork****
Voie de conti, rocher moyen en bas mais bien équipé.(e ?)
- 6 // 7c+ Tais toi quand tu voles****
Le toit sera le crux !
- 7 // 7b+ Loup gars ou es tu!****
Zig zag à travers des surplombs, attention à bien gérer le tirage.
- 8 // 6c Roi des alcolos des cavernes***
La chauff dans du rocher moyen en bas.
- 8 // 7b Roi des alcolos des cavernes***
Jolies prises mais escalade bloc.
- 9 // 7b+ Le seigneur des abdos kro***
Voie variée avec le dur au sommet.
- 10 // 7c Des abdos pour faire le beau***
Section dure à la colo



- 11 // 7c+ Triceptératos***
Voie en 3 sections
- 12 // 7c Biceps du soir****
Le dévers sera le crux avec de belles prises.
- 13 // 7c Gueule d'orque***
Le dur se joue surtout dans le premier surplomb mais il faudra chercher sur le haut.
- 14 // 7b+ Blouse de là***
Un peu bloc.

