

LES MONTS

// LES MONTS



// CALME
// L'AVENTURE
// BIEN ÉQUIPÉE

LES MONTS*



// 23 VOIES



// VERTICAL ET
SURPLOMB



// DIFFICULTÉ 6B/7C+



// APPROCHE : 15 min



// ACCÈS : D8

Proche de Chambéry cette barre immense fut équipée tardivement. Son exposition nord-ouest permet de grimper jusqu'à 15h 30 à l'ombre durant l'été. Les voies sont longues et franchissent un ensemble de surplombs et rétablissements rendant la grimpe assez impressionnantes. L'escalade est plus à sections avec quelques bons repos. Le rocher est globalement bon, excepté le socle de certaines voies qui vous demandera un peu de vigilance.



De Chambéry aller à Bassens de là prendre la D8 direction La Clusaz et col de St-Saturnin-chapelle. Dans La Clusaz prendre à gauche direction col de St-Saturnin-chapelle. Se garer à la chapelle.

L'équipement est abondant (17 / 18 points) pour bien protéger les chutes, mais cela vous demandera aussi une bonne gestion du tirage en prévoyant de longues dégaines.

Le premier secteur est une petite barre à l'ombre idéale pour l'été, qui propose des voies plutôt bloc sur du caillou compact.

// Point Gps de la falaise :

X= 45°41'23.4»N
Y= 5°50'51.1»E

// Point Gps parking de la falaise :

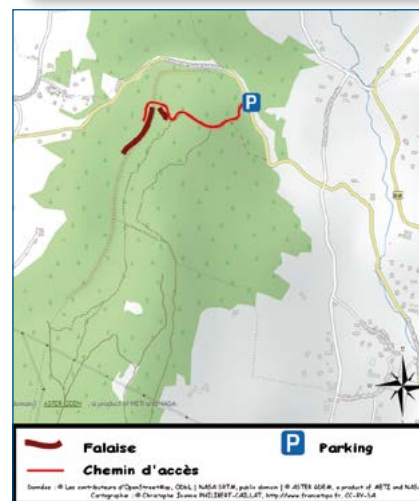
X= 45°41'33.5»N
Y= 5°50'51.2»E

Prendre un chemin de randonnée qui part à gauche de la chapelle en direction des Monts.

Après plusieurs lacets ascensionnels, vous arriverez à une intersection sur un gros chemin.

Prenez alors à droite puis marchez jusqu'à tomber sur une légère descente. Repérez à cet endroit un petit chemin qui (part) file à droite dans la pente. Vous arrivez alors au premier secteur, la face nord.

Pour aller au deuxième secteur, longez le premier secteur (vers la D ou G) puis descendez à travers les buis et en 5' vous arriverez au pied de celle-ci.



Ouest / Nord-Ouest



Intersaison

Période Favorable



300 m

Altitude



En partie

Abrité



15 m / 35 m

Max-Min



18

Dégaines

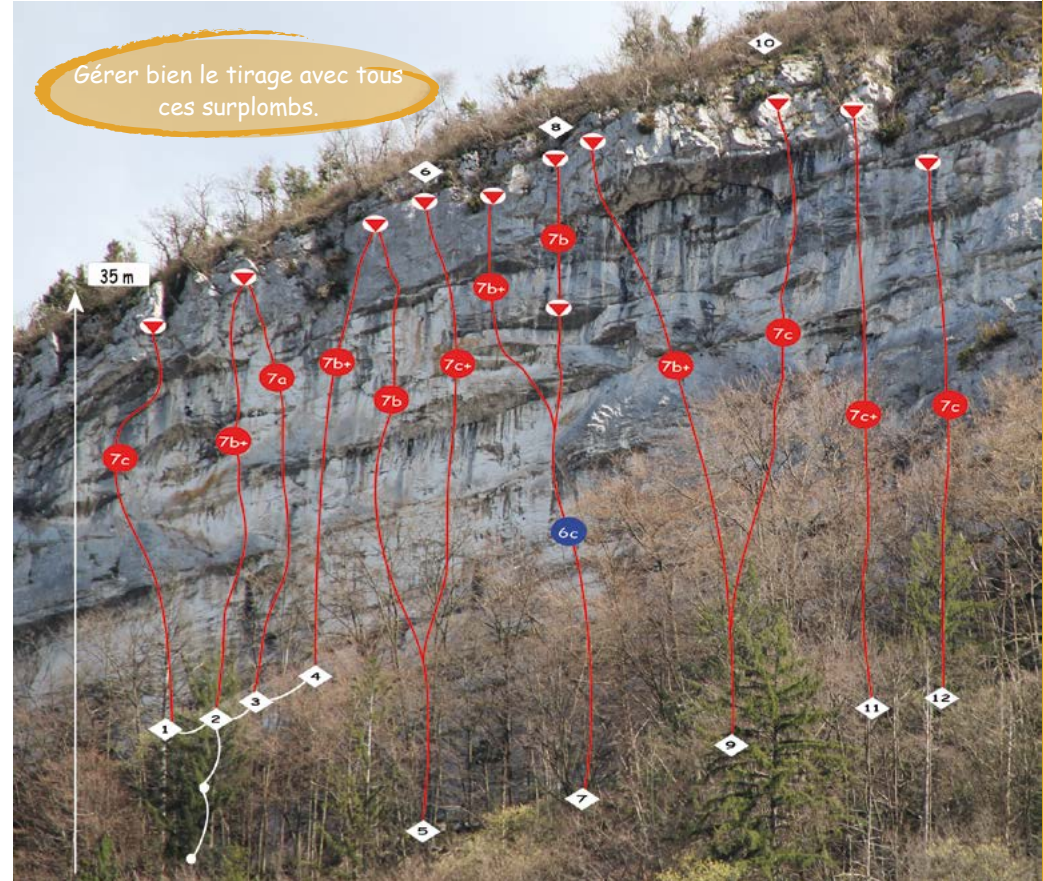


Non

Accessibilité enfant
(accès + pied falaise)

// ÉQUIPEURS : D.LAURENT

// SECTEUR NORD



Prévoyez une brosse, car la mousse repousse vite.

1 // 5a Naze goal

Trop facile, la végétation a repris un peu le dessus !

2 // 6b+ Gobe ligne*

Petits pas techniques en travers

3 // 7a Hobit petite**

De belles prises et un poil bourrin !

4 // 7b Freudon la sique**

Bien rési avec un peu d'itinéraire.

5 // 7b Mordur ou je fais un malheur

Un pas de bloc dynamique.

6 // 7b+ Easyledur

Sordide déséquilibre sur prises verticales.

7 // 6c+ Dragon fire

Un pas à la sortie du toit;

8 // 7c Anneau maléfique

Deux sections

1 // 7c Hello le nain.

Trois sections blocs

2 // 7b+ Un trolls pour monter*

Du beau rocher et réta (bien) puissant

3 // 7a Trois doigtés elfique**

Cela(Ca) monte très bien !

4 // 7b+ Pompe à gnome***

Voie variée mixant itinéraire jolies prises et quelques bourrinades !

5 // 7b Biceps d'ork**

Voie de conti, rocher moyen en bas mais bien équipé.(e ?)

6 // 7c+ Tais toi quand tu voles**

Le toit sera le crux !

7 // 7b+ Loup gars ou es tu!**

Zig zag à travers des surplombs, attention à bien gérer le tirage.

8 // 6c Roi des alcolos des cavernes*

La chauff dans du rocher moyen en bas.

8 // 7b Roi des alcolos des cavernes*

Jolies prises mais escalade bloc.

9 // 7b+ Le seigneur des abdos kro*

Voie variée avec le dur au sommet.

10 // 7c Des abdos pour faire le beau*

Section dure à la colo

11 // 7c+ Triceptératos*

Voie en 3 sections

12 // 7c Biceps du soir**

Le dévers sera le crux avec de belles prises.

13 // 7c Gueule d'orque*

Le dur se joue surtout dans le premier surplomb mais il faudra chercher sur le haut.

14 // 7b+ Blouse de là*

Un peu bloc.

